

Regulamin konkursu „Wejdź do gry II”

§ 1.

Informacje ogólne

2. Organizatorem konkursu Wejdź do gry (dalej jako: Konkurs) jest Morele.net spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Krakowie przy ul. Fabrycznej 20a, 31-553 Kraków, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców KRS pod numerem 000039051, której akta rejestrowe przechowuje SR dla Krakowa- Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy, NIP 9451972201, posiadająca kapitał zakładowy w kwocie 847 200 zł (dalej jako: Morele.net)
3. Konkurs przeprowadzany jest na podstawie niniejszego regulaminu
4. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do zmiany postanowień niniejszego regulaminu. Szczegóły dotyczące harmonogramu przebiegu Konkursu jest dostępny na stronie internetowej: <https://www.morele.net/wejdz-do-gry/>
5. Konkurs nie jest loterią promocyjną w rozumieniu Art. 2 ust. 1 pkt. 9 Ustawy o grach i zakładach wzajemnych z dnia 29 lipca 1992r. (Dz. U. 04.4.27 z późn. zm.) i nie podlega regułom zawartym w w/w Ustawie oraz rozporządzeniach wykonawczych do tej Ustawy. Konkurs realizowany jest w rozumieniu art. 919-921 Ustawa z dnia 23 kwietnia 1964 roku - Kodeks Cywilny;

§ 2.

Definicje

1. Organizator - Morele.net spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Krakowie przy ul. Fabrycznej 20a, 31-553 Kraków, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców KRS pod numerem 000039051, której akta rejestrowe przechowuje SR dla Krakowa- Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy, NIP 9451972201, posiadająca kapitał zakładowy w kwocie 847 200 zł
2. Uczestnik Konkursu- osoba fizyczna posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych, pełnoletnia, mająca miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej. Uczestnikami konkursu nie mogą być pracownicy Organizatora lub osoby współpracujące z Organizatorem na innej podstawie niż stosunek pracy oraz członkowie ich najbliższej rodziny.
3. Konkurs – konkurs Wejdź do gry II
4. Regulamin – niniejszy regulamin określający warunki uczestnictwa i prowadzenia konkursu pod nazwą „Wejdź do gry II”
5. Zadania konkursowe – przygotowane przez organizatora 20 zadań konkursowych o różnym poziomie trudności do rozwiązywania przez uczestnika konkursu.

6. Weryfikacja uczestnika konkursu – proces sprawdzenia przez organizatora konkursu samodzielności wykonanych zadań konkursowych przez uczestnika konkursu. Weryfikacja jest przeprowadzana w szczególności na podstawie posiadanych przez organizatora konkursu narzędzi informatycznych oraz przeprowadzeniu rozmowy telefonicznej z uczestnikiem konkursu, który wykonał wszystkie zadania konkursowe. Przeprowadzenie weryfikacji uczestnika konkursu jest konieczne do zatwierdzenia wygranej w konkursie. Weryfikacja odbędzie się do 24 roboczych od wysłania formularza po ukończeniu wszystkich zadań konkursowych.
7. Nagrody konkursowe
 - a) Poziomy 1-5 - Elektroniczna Karta Podarunkowa o wartości 100 zł za każdy poziom, dla osoby która jako pierwsza rozwiąże zagadkę.
 - b) Poziomy 6-10 - Elektroniczna Karta Podarunkowa o wartości 200 zł za każdy poziom, dla osoby która jako pierwsza rozwiąże zagadkę.
 - c) Poziomy 11-15 - Elektroniczna Karta Podarunkowa o wartości 300 zł za każdy poziom, dla osoby która jako pierwsza rozwiąże zagadkę.
 - d) Poziomy 16-19 - Elektroniczna Karta Podarunkowa o wartości 400 zł za każdy poziom, dla osoby która jako pierwsza rozwiąże zagadkę.
 - e) Poziom 20 - Karta graficzna Gainward GeForce RTX 2080Ti Phoenix GS 11GB GDDR6 <https://www.morele.net/karta-graficzna-gainward-geforce-rtx-2080ti-phoenix-gs-11gb-gddr6-426018336-4122-4141843/>

§ 2.

Ogólne zasady konkursu

1. Każdy uczestnik konkursu może wziąć udział w konkursie tylko raz. W przypadku dokonania przez Uczestnika konkursu więcej niż jednego zgłoszenia konkursowego Organizator konkursu ma prawo do odmowy przyznania wygranej w konkursie.
2. Konkurs Wejdz do gry organizowany przez Morele.net ma na celu wyłonienie osób, które odznaczają się nieszablonowym myśleniem oraz wiedzą w zakresie matematyki oraz informatyki. Konkurs jest inspirowany jest współczesnymi hitami wśród gier video obsługiwanych przez Ray Tracing.
3. W konkursie można brać udział wyłącznie osobiście, niedopuszczalne jest dokonywanie zgłoszeń i rozwiązywanie zadań konkursowych w imieniu osób trzecich.
4. Zgłoszenia konkursowe nie mogą zawierać treści zawierających jakąkolwiek formę brandingu podmiotów konkurencyjnych w stosunku do Organizatora oraz treści niedozwolonych prawem, w tym w szczególności treści o charakterze erotycznym, rasistowskim, nawołujących do nienawiści i przemocy.
5. W celu zgłoszenia chęci udziału w konkursie, uczestnik konkursu powinien zarejestrować się na stronie internetowej dostępnej pod adresem: <https://www.morele.net/wejdz-do-gry/> oraz wypełnić formularz rejestracyjny i zaakceptować postanowienia niniejszego regulaminu.

6. Konkurs rozpoczyna się z dniem 20-04-2020 ,a jego przewidywana data zakończenia ustalana jest na 30-04-2020.
7. Po otrzymaniu dostępów do zadań konkursowych uczestnik konkursu ma 10 dni na ich rozwiązanie. Pozostały czas na rozwiązanie zadań konkursowych będzie widoczny w udostępnionym dla uczestnika konkursu zegarze cyfrowym.
8. Uczestnik konkursu w toku rozwiązywania zadań konkursowych powinien korzystać wyłącznie ze swojej wiedzy.
9. Po pozytywnym przejściu przez wszystkie zadanie konkursowe oraz wypełnieniu formularza kontaktowego, uczestnik otrzymuje informacje o planowanej dacie weryfikacji uczestnika konkursu.
10. Po przeprowadzonej weryfikacji uczestnika konkursu, organizator konkursu decyduje o przyznaniu nagród konkursowych zgodnie z §2
11. Organizator konkursu w przypadku negatywnej weryfikacji uczestnika konkursu może nie uznać wygranej danego uczestnika pozostawiając nagrodę dla kolejnego uczestnika konkursu, który ukończy zadania konkursowe.

§ 3.

Zasady wydawania nagród oraz prawa autorskie

1. Pozytywnie przeprowadzona weryfikacja uczestnika konkursu jest podstawą do uznania jego wygranej.
2. Po uznaniu przez organizatora wygranej w konkursie przekaże on niezwłocznie na adres mailowy informacje o dacie przekazania nagród konkursowych.
3. Do nagród konkursowych o wartości powyżej 760 złotych dodawana jest nagroda pieniężna w wysokości około 11,11% wartości nagrody rzeczowej. Przed wydaniem nagrody rzeczowej organizator potrąci z nagrody pieniężnej kwotę na poczet zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych na co uczestnik wyraża zgodę.
4. Niemożliwość nawiązania kontaktu przez Organizatora ze zwycięzcą, w tym uzyskania adresu do wysyłki nagrody, przez okres 14 dni, traktowana będzie jako rezygnacja przez Uczestnika z nagrody. W takim wypadku organizator konkursu wybierze innego zwycięzcę konkursu.
5. Po przesłaniu nagrody zwycięzca odsyła poprawnie uzupełniony protokół odbioru nagrody w terminie 7 dni od jego przekazania w formie czytelnego skanu lub zdjęcia na adres: konkursy@morele.net
6. Uczestnik oświadcza i zapewnia, że przysługują mu niczym nieograniczone autorskie prawa majątkowe oraz osobiste prawa autorskie do wszelkich utworów stworzonych w toku wykonywanych przez siebie zadań konkursowych. W chwili wysłania do organizatora zadań konkursowych Uczestnik nieodpłatnie przenosi na Organizatora autorskie prawa

- majątkowe do wszelkich zdjęć, rysunków, grafik, animacji, zestawień, tekstów, filmów video oraz opisów produktów związanych ze zgłoszeniem do konkursu (dalej „Utwór”).
7. Przeniesienie autorskich praw do Utworu obejmuje również przeniesienie przez Uczestnika na rzecz Organizatora praw wyłącznych, dotyczących udzielenia zezwolenia na wykonywanie zależnych praw autorskich, a także przenoszenia tych praw przez Organizatora na Osoby Trzecie wraz z prawem do dokonywania w nich zmian i modyfikacji.
 8. Uczestnik przyjmuje na siebie wszelkie roszczenia osób trzecich, które zostały poniesionych w wyniku naruszenia jakichkolwiek praw związanych z przesłanymi przez uczestnika zadaniami konkursowymi, przysługujących osobom trzecim, a w szczególności praw autorskich. Uczestnik jest zobowiązany zapewnić, aby wszelkie ewentualne roszczenia osób trzecich, biorących udział w przesłanych do organizatora zadaniach konkursowych zostały w pełni zaspokojone i w razie potrzeby zwolni Organizatora z całkowitej odpowiedzialności z ewentualnych roszczeń zgłaszanych przez osoby trzecie wobec odpowiedzi.

§4.

Dane Osobowe

1. Administratorem danych osobowych jest Morele.net sp. z o. o. z siedzibą w Krakowie przy ul. Fabrycznej 20A, 31-553 Kraków, wpisaną do rejestru. przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieścia w Krakowie , prowadzonego przez XI Wydział Gospodarczy KRS , pod numerem KRS 0000390511 , NIP PL9451972201.
2. Dane osobowe potrzebne do zapisania się do konkursu to imię i nazwisko, numer telefonu oraz adres mailowy.
3. W przypadku zwycięstwa, uczestnik otrzymujący nagrodę zobowiązany jest podać dodatkowo pełne dane adresowe, imię oraz nazwisko oraz zgodzić się na ewentualną publikację wizerunku, w przeciwnym razie nagrodzona zostanie kolejna osoba
4. Dane osobowe przetwarzane są w celu zapisania się do konkursu a w razie zwycięstwa w celu kontaktowym oraz przesłania nagrody.
5. Zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku, w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) Morele.net Sp. z o.o. zapewnia Klientom swobodny dostęp do danych osobowych, ich zmianę, zapomnienie, poprawianie oraz usuwanie.
6. Dostęp, zmiana, poprawianie danych osobowych może być dokonywane w dowolnym czasie poprzez kontakt z organizatorem konkursu pod adresem konkursy@morele.net.
7. Wszelkie informacje odnośnie dostępu, zmiany, poprawiania oraz usuwania swoich danych osobowych, uzyskają Państwo kontaktując się z naszym Działem Obsługi Klienta - tel: 801 002 036 i 12 398 62 66 wew. 1 bądź poprzez formularz kontaktowy znajdujący się na stronie internetowej: <https://www.morele.net/info/bok/?dzial=obsługa-klienta>.
8. W razie jakichkolwiek pytań prosimy o kontakt do naszego Inspektora Danych Osobowych: iod@morele.net.

9. Klient ma prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego. Zgody na przetwarzanie danych osobowych zawsze mają podany czas przez jaki obowiązują, w przypadku braku określenia owego terminu obowiązują do czasu ewentualnego odwołania zgody, a po takim odwołaniu, przez okres przedawnienia roszczeń przysługujących administratorowi danych i w stosunku do niego, chyba że przetwarzanie odbywa się na podstawie innych przepisów prawa niż wyrażona zgoda (np. Umowa kupna/sprzedaży).

§ 5.

Reklamacje

1. Wszelkie reklamacje dotyczące sposobu przeprowadzania konkursu, Uczestnicy winni zgłaszać na piśmie w czasie trwania konkursu, jednak nie później niż w terminie 14 (czternastu) dni od dnia ogłoszenia wyników konkursu.
2. Reklamacja zgłoszona po wyznaczonym terminie nie będą rozpatrywane. pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika oraz dokładny opis i uzasadnienie reklamacji. Reklamacja powinna być przesłana listem poleconym na adres Organizatora.
3. Reklamacje rozpatrywane będą pisemnie w terminie 14 dni od daty otrzymania reklamacji przez Organizatora
4. Wszelkie pytania związane z konkursem proszę kierować na adres mailowy: konkursy@morele.net.

§ 6.

Postanowienia Końcowe

2. W przypadkach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie mają zastosowanie przepisy prawa cywilnego
3. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do zmiany postanowień niniejszego regulaminu. Szczegóły dotyczące harmonogramu przebiegu Konkursu jest dostępny na stronie internetowej: <https://www.morele.net/wejdz-do-gry/>